

# アリアアソルト25 キャラクターデータ改訂版

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
年齢 \_\_\_\_\_  
性別 \_\_\_\_\_  
プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
使用成長点 \_\_\_\_\_

メインクラス アソルト  
サブクラス メイジ  
称号クラス \_\_\_\_\_  
種族 エルフ

能力基本値	ポーション	魔法	クラス修正	スキル	他	能力値	スキル値	判定(ダイス数)
7						2		2 (2D)
9	1					4		4 (2D)
10						3		3 (2D)
10	2	1	1			6		6 (2D)
8	1		1			4		4 (2D)
14	2	2				7		7 (2D)
8	1	1				4		4 (2D)

所属ギルド \_\_\_\_\_  
ギルドマスター名 \_\_\_\_\_  
コネクション \_\_\_\_\_

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射撃	備考	参照
右手: <u>スタック</u>	5	-1	2	0							
左手: <u>スタック</u>											
頭部: <u>ハット</u>	1	0	0	0							
胴部: <u>ロースガード</u>	4	0	0	3							
脚部: <u>マント</u>	1	0	0	1							
装身具:											
合計	5/6	-1	2	0	5	0	0	0	0		

キャラクターの外見  
身長 \_\_\_\_\_  
髪の色 \_\_\_\_\_  
肌の色 \_\_\_\_\_

HP 12 MP 25 フェイト 5  
使用上限: 4

ライフパス \_\_\_\_\_  
出自 \_\_\_\_\_  
境遇 \_\_\_\_\_  
目的 \_\_\_\_\_

キャラクターレベル1の時のクラス  
メインクラス \_\_\_\_\_  
サブクラス \_\_\_\_\_

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(器用)	4	-1									3 (2D)
攻撃力			2								2 (2D)
回避判定(敏捷)	3			0							3 (2D)
物理防御力					5						5
魔法防御力(精神)	7					0					7
行動値(敏捷+感知)	7						0				7
移動力(筋力+5)	7										7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(感知)	4			4 (2D)
トラップ解除(器用)	4			4 (2D)
危険感知(感知)	4			4 (2D)
エネミー識別(知力)	6		1	7 (2D)
アイテム鑑定(知力)	6		1	7 (2D)
魔術判定(知力)	6	2	1	9 (2D)
呪詛判定(精神)	7			7 (2D)
錬金術判定(器用)	4			4 (2D)

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射撃	コスト	SL値	効果	参照
オフェンシブマジック	1	100%	自由	単	20m	3	5	魔法攻撃ダメージ+3	
プロテクト	2	90%	自由	単	20m	3	3		
マジックバースト	1	30%	自由	自身	3	3			
75%バースト	1	75%	自由	単	20m	6	1		
キール	1	75%	自由	単	20m	3	1		