

アルティマオメガ2R 改訂版

キャラクターデータシート

キャラクター名	年齢
プレイヤー名	性別
	使用 成長点

メインクラス	ウォリアー	キャラクター レベル	/
サポートクラス	シーフ		
称号クラス			
種族	ヒューマン		

能力 基本値	能力 ポース	クラス修正 メインクラス	サブクラス サブクラス	スキル スキル	その他 その他	判定(ダイス数)
筋力	9	2	1	4		()
器用	9	3	1	6		()
敏捷	8	1	1	4		()
知力	8			2		()
感知	8		1	3		()
精神	8			2		()
幸運	9			3		()

所属ギルド	コネクション	関係
ギルド マスター名		

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理耐	魔法耐	移動修正	射撃	備考	参照
右手: ロングソード	6	-1	7	-1				5		
左手:										
頭部: ヘルム	3			-1	2	0	0	0		
胴部: レザージャケット	5			0	4	0	0	-1		
補助具:										
装身具:										
合計	6.8	-1	7	-1	6	0	0	-1		

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理耐	魔法耐	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(器用)	6	-1	7					2		7 (2D)
攻撃力										7 (2D)
回避判定(敏捷)	4			-1						3 (2D)
物理防御力					6					6
魔法防御力(精神)	2					0				2
行動値(敏捷)+感知	2						0			2
移動力(筋力)+5	7							-1		6

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)	所持品	(重)
トランプ探知(感知)	3			3 (2D)	冒険者セト (5)	()
トランプ解除(器用)	6			6 (2D)	妻消し (1)	()
危険感知(感知)	3			3 (2D)	バックパック (0)	()
エネミー識別(知力)	2			2 (2D)	MPホジエン (1)	()
アイテム鑑定(知力)	2			2 (2D)		()
魔術判定(知力)	2			2 (2D)		()
呪歌判定(精神)	2			2 (2D)		()
錬金術判定(器用)	6			6 (2D)		()
所持品					所持金	50 G
所持品					所持品	7.16

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上	効果	参照
バックパック	1	セパ	命中	単	武器	4	5		
セパリング	1	セパ	後	単	武器	2	1		
ワイドアタック	1	セパ	命中	範囲	武器	4	5		
インテラクト	1	セパ	後	単	武器	-	1		
コネクション	1	セパ	後	単	武器	-	1		